

◆表：異能効果ランク変換表

| ランク | ランク値 | 距離 | 範囲（半径） | 時間 | 質量 |
|-----|------|------------|------------|-------------|------------|
| 神級 | 9 | 至遠(1000km) | 至域(1000km) | 百年(100year) | 至重(10000t) |
| 星級 | 8 | 彼方(100km) | 空域(100km) | 十年(10year) | 絶重(1000t) |
| 天級 | 7 | 遠方(10km) | 遠域(10km) | 年間(1year) | 激重(100t) |
| 仙級 | 6 | 遠(1km) | 広域(1km) | 月間(1month) | 超重(10t) |
| 特級 | 5 | 中(100m) | 周辺(100m) | 週間(1week) | 過重(1t) |
| 上級 | 4 | 近(10m) | 周囲(10m) | 時刻(1hour) | 重量(100kg) |
| 中級 | 3 | 接近(1m) | 小域(1m) | 分間(1min) | 中量(10kg) |
| 下級 | 2 | 至近(10cm) | 一握(10cm) | 秒間(1sec) | 軽量(1kg) |
| 無級 | 1 | 接触(1cm) | 極小(1cm) | 瞬間(0.1sec) | 少量(100g) |

※説明

- ・等級：ランクの呼び名。メインステータスはこの名称が基本となる。
- ・ランク値：ランク値とある場合はこの数値を用いる。
- ・評価：ランクがどのような扱いのレベルなのかの評価。
- ・距離：異能を扱う際に到達可能な距離や速度。
- ・範囲：異能を扱う際に干渉可能な広さ。
- ・時間：異能を扱う際の持続時間や時間的距離。
- ・質量：異能で扱うことができる物体の量（≒重量）。

◆表：異能方式一覧表

| # | 方式名 | 説明 |
|----|-----|---|
| 1 | 破壊 | 壊せる量はランク表の「質量」で変換。 |
| 2 | 攻撃 | 攻撃成功時、効果値に応じたダメージを与える。ダメージ種別（損壊、消耗）は攻撃方法による。 |
| 3 | 創造 | 作り出せる量はランク表の「質量」で変換。 |
| 4 | 防御 | 対抗判定で相手の攻撃を防御することに使用する。異能効果によってはダメージ減少効果や範囲防御効果もある。 |
| 5 | 移動 | 移動力の増強や拡張を行う。 |
| 6 | 操作 | 操れる重さはランク表の「質量」で変換。操作の精密さは《器用》で判定。 |
| 7 | 探知 | 距離内の範囲の情報を取得。 |
| 8 | 伝達 | 距離内の相手に情報を伝達。 |
| 9 | 回復 | 【異能】ランク値に応じてダメージを回復。 |
| 10 | 治療 | 状態異常を回復する。 |
| 11 | 強化 | 強化対象の判定時にボーナスを与える。 |
| 12 | 劣化 | 目標を状態異常にする。 |

※上記の説明は一般的なもの。実際の効果はその記述に従う。

◆表：状態異常一覧表 ※状態異常は、[[]]で挟んで表記。

| 分類 | # | 名称 | 効果 | 対処方法 |
|-------|---|--------|-------------------------------------|----------------|
| 行動阻害系 | 1 | [[隔離]] | 閉じ込められる。移動不可。 | 移動を阻害しているものを排除 |
| | 2 | [[捕縛]] | 体を拘束されて動けない。知覚以外の物理的な行動不可。移動不可。 | 拘束しているものを排除 |
| | 3 | [[封印]] | 意識消失、行動不能、時間停止（病気や毒素等の症状も停止する）。 | 時間経過、異能効果「治療」 |
| | 4 | [[石化]] | 意識消失、行動不能、時間停止（病気や毒素等の症状も停止する）。 | 異能効果「治療」 |
| 身体阻害系 | 1 | [[麻痺]] | 全ての判定の2d6の出目に-4。出目が2以下になる場合は必ず行動失敗。 | 時間経過、異能効果「治療」 |
| | 2 | [[毒素]] | 毎ラウンド開始時に強度ランク値×1点、<生命力>が減少する。 | 入院治療、異能効果「治療」 |
| | 3 | [[病気]] | <生命力><精神力>が回復できなくなる。 | 入院治療、異能効果「治療」 |
| 精神阻害系 | 1 | [[盲目]] | 視覚が必要な全ての判定の2d6の出目に-4。 | 時間経過、異能効果「治療」 |
| | 2 | [[昏倒]] | 意識を失う。 | 時間経過、強い刺激を与える |
| | 3 | [[催眠]] | 精神を支配される。魅了を含む。 | 時間経過、強い刺激を与える |

※説明

- ・全ての状態異常は「◆表：ランク表」に準じた「強度ランク」を持つ。
- ・対処方法の詳細は以下のとおり
 - ①移動阻害/拘束の排除：移動の妨げや拘束しているものの強度ランクを難易度とし、《頑強》で判定に勝利すれば解除。
 - ②入院治療：適切な医療処置をする。強度ランクを難易度とし、処置者の《知識》で判定に勝利すれば解除。
 - ③異能効果「治療」：方式が「治療」の異能を使用。効果説明にどの状態異常を解除できるのか記述がある。
 - ④時間経過：強度ランクを「◆表：ランク表」の時間で変換した時間が経過したら解除される。
 - ⑤強い刺激を与える：<生命力>か<精神力>が1点以上減少するようなダメージを与えれば解除。